

# „Wpływ gier komputerowych na rozwój psychiczny dziecka”

Dostęp do gier komputerowych może mieć zarówno pozytywny jak i negatywny skutek dla rozwoju dziecka. Gry wpływają aż na pięć sfer rozwoju młodego człowieka:

## rozwój psychiczny:

uzależnienia, problemy emocjonalne, zaburzenia interpersonalne, przeciążenie psychofizyczne wywołane nadmiarem bodźców docierających do organizmu

## rozwój społeczny:

brak stacjonarnego kontaktu z rówieśnikami, zaburzenia społeczne

## rozwój intelektualny: szok informacyjny

## rozwój fizyczny:

nieprawidłowa postawa ciała, nadwyrężanie wzroku, brak ruchu

## rozwój moralny:

treści niedostosowane dostosowane do wieku odbiorcy, zagrożenie cyberprzemocą

Dziecko, które w wirtualnym świecie spotyka się z agresją, przemocą oraz niemoralnym postępowaniem, może mieć problem z relacjami społecznymi, a także przenoszeniem tych zachowań do świata realnego.

Rodzicu to na Tobie spoczywa odpowiedzialność za rozwój Twojego dziecka. Pamiętajmy, że gra może być wspaniałą zabawą edukacyjną lub stanowić niebezpieczeństwo.

## Zalety gier komputerowych

- Sprzyjają nauce – uczą logiki, zarządzania, strategii określonych działań, matematyki. Ponadto rozwijają ciekawość poznawczą, motywację, angażują emocjonalnie, skłaniają do podejmowania samodzielnych decyzji, wysiłku oraz ćwiczą pamięć, koncentrację, sprawność manualną, refleks i koordynację percepcyjno – motoryczną.
- Rozwijają sprawności psychiczne – dzięki nim wzrasta poziom inteligencji poprzez silną stymulację mózgu podczas grania.
- Pomagają w terapii - obok gier służących doskonaleniu różnych sprawności dla wszystkich dzieci pojawiają się także specjalistyczne programy wykorzystywane jako narzędzia terapii różnych zaburzeń oraz w rehabilitacji osób niepełnosprawnych.



## Wady gier komputerowych

- Uzależniają - uzależnienie zaczyna się dosyć niewinnie: najpierw dziecko jest zaciekawione i zafascynowane, a potem staje się agresywne i wybucha złością.
- Wyzwalają agresję – brutalność i agresja w grach komputerowych może łatwo przenieść się do rzeczywistości. Gry mogą zatem stać się inspiracją do zachowań ryzykownych, takich jak np. kłótnie, bijatyki, wymuszenia, napaści, traktowanie innych wg kategorii „sprzymierzeniec – wróg”.
- Zawierają szkodliwe treści - oprócz przemocy istnieją jeszcze inne treści zagrażające rozwojowi dziecka, np. treści erotyczne, pornograficzne.
- Zaburzają rozwój fizyczny – wielogodzinne korzystanie z komputera powoduje utrwalenie się siedzącego trybu życia oraz rezygnację z jakichkolwiek innych form spędzania wolnego czasu.



## System PEGI W Polsce

We wrześniu 2011r. w Polsce został wprowadzony system bezpiecznego oznaczania gier. Na każdym opakowaniu gry widnieje naklejka, np. 3+, 7+, 12+, itd. Naklejka ta informuje o przeznaczeniu produktu dla danej grupy wiekowej. Oprócz ograniczeń wiekowych można też znaleźć inne naklejki, np. „pięść” – oznacza przemoc, „strzykawka” – narkotyki, itd. informujące o rodzaju treści w grze. Więcej na ten temat tutaj <https://pegi.info/pl>

## Drogi Rodzicu!

- Kontroluj, w jakie gry gra Twoje dziecko.
- Ustal zasady, z jakich gier dziecko może korzystać.
- Ustal ilość czasu spędzanego przy komputerze.
- Konsekwentnie stosuj wobec dziecka zasadę: najpierw obowiązki, potem komputer.
- Częściej zapraszaj do domu znajomych i rówieśników dziecka.
- Pokaż dziecku inne formy spędzania wolnego czasu.
- Spędzaj czas wolny wspólnie z dzieckiem.